

## Reglement Globalring ( NVBK – GRI)

Inhoudsopgave:

I.Voorwoord

II.Aanvalsman

III.Voorschriften:1.Voorstelling

2.Algemene plaatsing voor alle oefeningen

3.Terugroepbevel bij het einde van de oefeningen

4.Algemene voorschriften

IV.Gehoorzaamheidsoefeningen:1.Volgen zonder leiband

2.Afwezigheid van de liefhebber

3. Vooruit sturen

4. Posities

5. Voedsel weigeren

6. Apporteren van een voorwerp

7. Zoeken en aanbrengen van een blokje

V. Springen:1.Schutsel(pallissade)

2.Vertesprong

3. Haag

VI.Bijtoefeningen:1. Frontaanval met stok

2. Frontaanval met toebehoren

3. Vluchtende aanval met schoten

4. Vluchtende onderbroken aanval

5. Opsporen en begeleiden

6. Verdediging van de meester

7. Bewaken van een voorwerp

VII.Puntentabel

## II. De aanvalsmen.

De aanvalsmen voert de oefeningen uit zoals opgelegd door de keurders (afhankelijk van de categorie). Vermits het zijn rol is de keurder in staat te stellen de kwaliteit van de honden te evalueren moet de aanvalsmen in oppositie staan met de hond.

Het beschermende pak MOET voorzien zijn van JUTE bijtappen zowel op beide armen als benen. Er mag gebruik worden gemaakt van korte of lange jute bijtstukken. De aanvalsmen zal voor elke hond sportief en op dezelfde wijze werken. De rol van de aanvalsmen voor Globalring is omschreven in het "reglement voor de aanvalsmen Globalring" (Rules for decoys). De aanvalsmen moet zich zeker aan drie gouden regels houden:

- Hij zal steeds ONPARTIJDIG werken.
- Hij zal NOOIT, op geen enkele manier, fysieke pijn aan de hond toebrengen.
- Hij zal zich gedragen alsof hij bij wijze geen beschermend pak draagt, hij zal vinnig en sluw zijn en bedreigend waar nodig. Hij zal de hond ontwijken daar waar het reglement hem dat toelaat.

De aanvalsmen zal in principe de hond niet raken met de latten (bamboe) maar langs het lichaam van de hond werken. Indien hij een pistool gebruikt zal hij steeds in een hoek van 45° schieten. De aanvalsmen mag alleen met de honden praten als de keurders hem dit opleggen, bv. bij het bewaken van een voorwerp. In geval een vloeistof wordt gebruikt is alleen water toegelaten. De categorie 1 mag door 1 aanvalsmen gelopen worden, vanaf cat. 2 is het aangeraden 2 aanvalsmannen in te schakelen. De selectie van de aanvalsmannen wordt gedaan in elk deelnemend land volgens de reglementen van de Globalring. Op regelmatige tijdstippen worden er brevetten afgenomen van kandidaat-aanvalsmannen, zowel nationaal als internationaal. Dit is de werkwijze voor de kandidatuurstelling:

\*Kandidatuur indienen bij het NVBK, die het op zijn beurt kenbaar maakt bij de verantwoordelijke. Sinds seizoen 2016 is de heer Francis Lemmens verantwoordelijke voor de aanvalsmannen Globalring. Hij zal alle vragen, klachten en opmerkingen over de aanvalsmannen behandelen.

\*Kandidaat dient stage te lopen bij de verantwoordelijke voor aanvalsmannen "Global". Plaats en tijd wordt door de verantwoordelijke medegedeeld.

\*Verantwoordelijke zal de kandidaat evalueren, eventueel per categorie.

\*Na positieve evaluatie en 3 positieve wedstrijd rapporten, is er mogelijkheid een brevet te behalen, weliswaar na praktische en theoretische proef.

\*Dragen van handschoenen wordt verplicht op de wedstrijden.

\*De organiserende club dient een forfaitair bedrag van 20 euro (per aanvalsmen) te betalen voor de dienstdoende aanvalsmen op de wedstrijd.

\*In categorie 3 zijn enkel aanvalsmannen "Global" toegelaten.

## III. Voorschriften.

### 1. Voorstelling

De liefhebber betreedt het terrein met zijn hond op uitnodiging van de ringmeester. Hij stelt zichzelf voor aan de keurder(s). Zijn hond is ontdaan van leiband, harnas of muilkorf. Hij zal de gekozen lengtes en hoogtes voor de sprongen meedelen en duidelijk vermelden of hij de terugroeping doet met stem of fluitje. Vanaf categorie 2 zal hij ook een blokje overhandigd krijgen. Hij steekt dit ter plaatse weg uit het zicht van de hond. De liefhebber van categorie 3 zal ook een trekking doen voor de onderbroken aanval. Hij kan door aanduiding of door een envelop te kiezen zijn volgorde voor de vluchtende aanvallen bepalen. De geleider weet dit pas op het ogenblik van de oefening zelf.

## 2. Algemene plaatsing voor de oefeningen

De liefhebber zal zich ter beschikking stellen van de ringmeester die hem naar het beginpunt van de oefening brengt. De voorbereiding voor de oefening is toegelaten op het startpunt van de oefening. De geleider krijgt een paar seconden de tijd zijn hond voor te bereiden op de komende oefening. Eens hij klaar is zal hij naar de keurder wenken zodat deze de oefening op gang kan toeteren. Na de toeter heeft de geleider nog 2 bevelen om de oefening te laten uitvoeren door zijn hond. Elk extra bevel zal als bijbevel worden genoteerd.

## 3. Bevelen voor terugkomst bij einde oefening

Ieder terugroepingsbevel mag gegeven worden met de stem of het fluitje, zoals aangegeven bij de voorstelling. Indien de geleider zich hier niet aan houdt zal hij punten "algemene houding" kunnen verliezen. Zowel met fluitje als stem moeten de bevelen kort en krachtig zijn. Een tweevoudig of onsamenhangend bevel zal bestraft worden als bijbevel. Eén enkel bevel tot terug is toegestaan. Indien de hond weerspanning is en meerdere bevelen nodig heeft om terug te komen, of na 5 seconden zijn beet niet lost is het de keurders vrij om ook punten "algemene houding" af te trekken naast de volledige 10 punten van de terugkomst. Een tweede bevel kost zowiezo nogmaals 5 punten. De hond heeft 30 seconden de tijd om aan de voet van zijn geleider terug te komen, zoniet verliest hij de punten voor de terugkomst. In de categorie 1 heeft de geleider het recht om zijn hond los te roepen bij de aanvalsmansman. De geleider gaat dan zijn hond ophalen bij de aanvalsmansman. Deze werkwijze moet de geleider meedelen bij de presentatie van zichzelf en zijn hond bij de keurder(s). Op deze manier krijgen honden afkomstig uit het IPO ook de kans te spelen in Globalring.

## 4. Algemene voorschriften

### Algemene houding:

Indien de keurders vinden dat de uitvoering van een oefening de wensen overlaat kan hij een bestraffing in de vorm van "algemene houding" geven ten bedrage van 10% op het puntentotaal dat die oefening dekt. De keurders zullen op dezelfde manier reageren als de geleider "wangedrag" vertoont tijdens, voor of na zijn traject. Elke tussenkomst van een geleider tijdens de omloop, buiten de mededeling van een ongemak bij zijn hond, is verboden en kan na herhaling de uitsluiting betekenen van de wedstrijd. De bestraffingen "algemene houding" komen in mindering bij de behaalde punten in de wedstrijd, hiervoor is een aparte kolom voorzien op het puntenblad. In geval van een zwaar vergrijp kunnen de keurders een speler uitsluiten en zijn werkboekje intrekken. Zij zullen dan een omstandigheidsrapport naar de internationale commissie Globalring International (GRI) sturen, alsook naar de voorzitter van de

desbetreffende club waarvoor de speler uitkomt. Sinds seizoen 2016 bestaat de internationale commissie "Globalring International" uit de heren Germain Pauwels (B) en Dominic Heezen (NL).

Vanaf het seizoen 2017 zal een hond die meermaals boven ,onder of naast de jutestukken bijt een bestraffing kunnen oplopen van max.10% van de te behalen punten op die oefening. Is dit een accidenteel toeval zal hiervoor geen bestraffing gegeven worden.

Voorwaarden tot deelname aan de Globalring:

Werkboekje:

De liefhebber van de hond moet in het bezit zijn van een werkboekje afgeleverd door het secretariaat van het NVBK te Temse. Dit werkboekje is eenvoudig aan te vragen via de site:[www.nvbk.org](http://www.nvbk.org),doorklikken naar "aanvraag werkboekje". Vergeet geen foto van je hond digitaal door te sturen en na betaling valt het werkboekje in de bus. Ook niet-Belgen en geleiders met honden zonder stamboom kunnen een werkboekje aanvragen bij het NVBK. Later kunnen deze werkboekjes afgeleverd worden door de GRI als deze een eigen secretariaat heeft. Alle rassen zijn toegelaten. De honden moeten minstens 12 maand oud zijn. Vanaf 1 januari 2015 zijn het werkboekje en verzekering VERPLICHT voor de Globalring-deelname.

Alvorens in de categorie 3 te kunnen spelen moet de hond volgende stadia doorlopen:-in cat.1 minstens 2X 160 punten spelen op 200

-in cat.2 minstens 2X 240 punten spelen op 300

De liefhebber kan zolang hij wil in dezelfde categorie blijven. Doch hij kan maar éénmaal deelnemen aan een kampioenschap(nationaal of wereldkampioenschap) in dezelfde categorie,dit om onrechtmatige concurrentie uit te sluiten. Zolang een deelnemer in categorie 3 de 300 punten niet heeft behaald mag hij zijn hond terug inschrijven in de categorie 2.

Een ringhond mag starten in de Globalring in de categorie waarin hij speelt in zijn land. Een ringhond die deelneemt in zijn nationaal kampioenschap in de hoogste categorie(bij ons cat.1) moet onmiddellijk starten in de categorie 3 van de Globalring. Dit kan getoetst worden aan de hand van zijn werkboekje.

Organisatie van een wedstrijd:

De verenigingen die wensen te organiseren dienen de beste zorgen te besteden aan de voorbereidingen en geen enkel detail verwaarlozen. Zij voeren publiciteit,in mate van het mogelijke,met hulp van de internationale secretaris/coördinator ten einde buitenlandse deelnemers aan de start te krijgen.

De jury voor een wedstrijd:

Vanaf seizoen 2016 is het verplicht om 2 keurders te nemen voor de wedstrijd te keuren. Dit om het werk van de keurders preciezer en beter te maken.

De keurders voor een wedstrijd worden gekozen door de organiserende club. Minstens 2 maand op voorhand zal de organiserende club zijn keurders vragen. Na de wedstrijd stellen de keurder(s) een omstandigheidsverslag op voor het secretariaat van het NVBK. Vanaf seizoen 2017 kan dit met het handige excell-bestand dat door het NVBK werd aangemaakt. De organiserende club dient een forfaitair bedrag van 25 euro(per keurder) te betalen voor de inzet van zijn keurder. Er zullen op regelmatige tijdstippen brevetten worden georganiseerd om nieuwe keurders toe te laten. De lijst van de keurders kan opgevraagd worden bij de secretaris/coördinator van de GRI of via de zetel van het NVBK. Naast de keurders zijn er ook 2 aanvalsmannen nodig. Op de site van het NVBK en zowel op de site van de Globalring-dogsport zal een lijst verschijnen met de aanvalsmannen voor de Globalring,gerangschikt volgens categorie. De organiserende club zal ook zorgen voor een ringcommissaris die op de hoogte is van het reglement en het verloop van de wedstrijd. Tevens is er een bekwame secretaris voor de administratieve afwikkeling van de wedstrijd. Hij/zij zorgt ervoor dat de puntenbladeren binnen de 15 minuten zichtbaar uithangen voor iedereen ter controle of inzage. Het is ook aan te raden een karweiman ter beschikking te stellen voor het plaatsen van de sprongen,blokjes,gooien van lokaas,enz...

Modaliteiten voor stagair-keurders:

\*Kandidaturen indienen bij het NVBK,die het op zijn beurt kenbaar maakt bij de verantwoordelijke. Vanaf seizoen 2016 is de heer Guido Vanderheyden verantwoordelijke voor de keurders binnen de globalring. Bij klachten en opmerkingen kan men dit aan zijn adres melden.

\*Basistest(theorie) zal afgenomen worden om deze kandidaat te kunnen evalueren.

\*2 praktische stages dienen te worden afgelegd. Indien de kandidaat niet positief wordt geëvalueerd kunnen bijkomende stages worden opgelegd.

\*Na een positief resultaat kan de kandidaat,ten vroegste,bij de derde stage zijn praktisch examen afleggen.

Terrein voor de wedstrijd:

Het terrein van de wedstrijd moet volledig omheind zijn of afgesloten met draad zodat de hond bij het zoeken niet buiten geraakt. De grond mag niet hard zijn,dwz niet geplaveid of geasfalteerd. Elk vertrekpunt van een oefening zal gemarkeerd worden door een spuitbus,zand,houtschaafsel,lint,kader,...zoals de keurder het vastlegt. Voor het bewaken van een voorwerp zullen er 2 cirkels getrokken worden ,waarvan de straal 2 en 5 meter bedraagt. Voor alle sprongen zullen winkelhaken gemarkeerd zijn voor de plaats van de geleider aan te duiden. Voor de vooruit word er een lijn getrokken van minstens 20 meter(met spuitbus,zand,lint,...) evenwijdig met het vertrek. Op 5 meter van elk uiteinde van de lijn wordt een lijn getrokken of met een paaltje aangeduid,zodat de keurder(s) kan zien of de hond binnen de optimale zone de lijn overschrijdt.

Logistiek voor de wedstrijd:

De organisator stelt ter beschikking van de keurder(s):

- accessoires voor de aanvallen
- een barrage voor de aanvallen
- minstens 3 hokjes voor het opzoeken(mogen mobiel zijn)
- minstens 6 apport voorwerpen
- voedsel of lokaas (werpen en op plein)
- 2 revolvers: 6mm voor cat.1 en 9mm voor cat.2-3
- kenteken of vlaggetje voor onderbroken aanval
- officiële puntenbladen
- afleiding voor de minuut liggen
- genoeg voorwerpen om te bewaken

De organisator stelt een proefhond ter beschikking die in staat is om het programma van cat.3 te laten zien. De organisator zal ook een lokaal ter beschikking stellen voor de aanvalsmannen om zich om te kleden en om zich te verbergen tijdens,voor en na het programma. Bij warm weer zal de organisator in samenspraak met de keurder(s) erop letten dat er fris drinkwater klaarstaat kortbij het terrein.

#### Lottrekking:

De organisator zal in samenspraak met de keurder(s) een lottrekking uitvoeren om de volgorde van deelname te bepalen.

#### Proefhond:

Sinds seizoen 2016 is het wenselijk om een proefhond cat.3 te hebben.Dit stelt de keurders in staat om aan de hand van deze proefhond de drie categorieën uit te leggen aan de spelers en zo tijd te winnen ipv voor elke categorie een proefhond. De deelnemers kunnen vanop het terrein het programma van de proefhond volgen en nog vragen stellen hierover aan de keurder(s).

#### Lokaas:

Deze mogen gevarieerd zijn,rauw of gekookt vlees,kaas,vis,koeken,....

#### Stok:

De stok kan of mag uit bamboe bestaan, ofwel splijt men een dikke bamboe in 4, ofwel kan men met verschillende fijne bamboes ook een perfecte "lat" maken. De stok zal maximum 60 cm zijn. Ijzeren of stalen staven zijn verboden !

Bevelen:

De bevelen mogen gegeven worden in de eigen landstaal van de geleider. Het terugroepen kan of mag door middel van een fluitje.

Puntenbladen:

Zij moeten conform zijn van het originele model dat door de GRI is ontwikkeld. Er zal een puntenblad zijn per deelnemer voor op het terrein, en de secretaris zal een proper puntenblad overschrijven ter afgifte bij de prijsuitreiking. Men kan nog een duplicaat maken voor de eigen archieven van de club indien gewenst.

Functies en plichten van de keurder(s):

De keurders worden gevraagd door de organisator. Voor een kampioenschap zal de aanduiding gebeuren door de GRI. De keurder(s) zullen het reglement perfect beheersen en de proeven samenstellen naargelang de categorie. Elke bestraffing staat voor een fout, een onvoldoende bekwaamheid van de hond of voor een overtreding begaan door de hond. De beslissingen van de jury zijn onherroepelijk voor alle gevallen NIET voorzien in het reglement. De keurder(s) zullen met behulp van toeter of bel het begin en einde van de oefeningen aantonen. Zij zullen erover waken dat alle honden onder dezelfde omstandigheden kunnen passeren en dat alle oefeningen op dezelfde manier worden uitgevoerd. De keurders delen op het terrein direct de bestraffingen mede aan de schrijver alsook de behaalde punten, de schrijver zal nooit zelf punten toekennen.

De keurders zullen zich op regelmatig tijdstip bijscholen over het reglement en op de hoogte blijven van het reilen en zeilen binnen de globalring.

IV: Gehoorzaamheidsoefeningen

1. Volgen aan de voet zonder leiband                      6 punten

De liefhebber volgt uit het geheugen een traject, aangeduid door de keurder of ringcommissaris bij de voorstelling van de proefhond. Onderweg zal hij tweemaal halt houden als de bel of toeter gaat. De positie van zijn hond is vrij te kiezen zolang de hond maar bij de geleider blijft. Indien de liefhebber zich van parcours vergist wordt hij bestraft in algemene houding. Indien dit een opzettelijke vergissing is om een hindernis te vermijden kan de liefhebber alle punten voor de oefening verliezen.

Bestraffingen:

De hond loopt voor,verwijdert zich,treuzelt	-1
De hond geeft het op en volgt de liefhebber niet méér	-6
De liefhebber vergist zich van parcours	-AH
De liefhebber vergist zich van parcours en vermijdt zo een hindernis	-6
De hond draait rond zijn meester	-1(per keer)

## 2.Afwezigheid van de liefhebber 10 punten

De hond wordt op de grond of op een andere stabiele plaats ,aangeduid door de keurder(s) achtergelaten. Voor de categorie 1 en 2 is dit steeds al "liggend". In de categorie 3 mag en kan de keurder(s) besluiten de hond achter te laten in zit of sta. De minuut begint te lopen zodra de geleider het hokje binnengaat. De geleider mag zich onderweg niet omdraaien,noch als hij het hokje betreedt. Tijdens de minuut gebeurt er een afleiding,waarbij de hond onverschillig blijft,zonder te bewegen of van houding te veranderen. De afleiding mag nooit agressief noch uitdagend zijn,ook de tussenkomst van de aanvalsman is verboden. De afleiding zal nooit gebeuren op minder dan 5 meter van de hond in categorie 3 en 10 meter bij de honden van categorie 1 en 2.

### Bestraffingen:

Hond verandert van positie tijdens de minuut	-10
Verandert van houding tijdens weg naar hokje	-10
Hond verplaatst zich zonder van houding te veranderen,per meter	-1
Hond verandert van positie bij terugkeer van de baas	-2
Liefhebber toont zich aan zijn hond tijdens de minuut	-10
Elk onregelmatig bevel	-10
De liefhebber kijkt onderweg of bij ingang hokje	-10
Hond heft beide ellebogen van de grond	-10

## 3.Vooruit sturen 12 punten

In de optimale zone: 12 punten



Tussen paaltje(5 meter)en loodlijn: 8 punten

Buiten de paaltjes: 4 punten

De hond dient een aankomstlijn,parallel met de vertreklijn,en 20 meter lang,begrensd door twee paaltjes op elk uiteinde,te overschrijden. Op 5 meter binnen de paaltjes worden twee loodlijnen van 1 meter getrokken,die de optimale zone van overschrijding afbakenen. Deze herinneringstekens mogen vervangen worden door elementen uit het decor. Deze aankomstlijn wordt 20,30 of 40 meter van het vertrek gelegd volgens de categorie. Als de hond de aankomstlijn overschreden heeft mag de geleider hem direct terugroepen,zonder dat de keurder hoeft te bellen of te claxoneren.

Bestraffingen:

Bevel gegeven met de stem en een gebaar:	-2
Bijkomende bevelen in de vooruit,voor elk:	-4
De hond zigzagt ,per hoek	-1
Vervroegd vertrek voor toestemming keurder	-4
Vervroegd vertrek na toestemming keurder	-2
Hond overschrijdt de lijn niet	-12
Bijkomend bevel terug(één enkel)	-2
Hond niet terug na 20 sec	-12
Hond zwerft bij de terug	-AH

4.Posities categorie 2 en 3 20 punten

Categorie 1 10 punten

Toegekende punten:voor de 3(3x3),of 6(6x3) uitgevoerde posities 9p 18p

Voor de terugkomst aan de voet 1p 2p

Voorbeeld van hond Cat.3:

Zit,lig,recht goed=9-1m vooruitgeschoven

Lig goed,komt vervolgens aan de voet=3



Liefhebber grijpt in of komt tussenbeide:	-5	-10
Hond verwijdert zich méér dan 3 meter:	-5	-10
Hond verplaatst zich bij terugkomst van de meester:	-2	

#### 6. Terugbrengen van een geworpen voorwerp 12 punten

De keurder(s) kiest een voorwerp per categorie, hij zal rekening houden met de moeilijkheidsgraad per categorie. Het voorwerp zal maximum 1 kilo wegen en NIET bestaan uit glas of metaal. In een straal van 5 meter zal geen ander voorwerp te vinden zijn en lokaas is ook uit den boze. De liefhebber mag de voeten niet verplaatsen om het voorwerp aan te nemen. De hond heeft recht op drie hernemingen alvorens hij een punt verliest voor knabbelen. De hond heeft 15 seconden om het voorwerp binnen te brengen. De tijd loopt zodra de hond het voorwerp aanraakt. De geleider mag maar 1 bevel geven tot apport.

#### Bestraffingen:

Bijkomend of onregelmatig bevel	-12
Bevel gegeven met stem en gebaar	-2
Voorwerp buiten tijd teruggebracht	-12
Vertrek voor de bel	-4
Vertrek voor bevel	-2
Hond knauwt of speelt	-1
Hond laat voorwerp vallen bij terugkeer, per fout	-1
Voorwerp niet in zit afgegeven	-1
Hond laat voorwerp vallen aan voet van meester	-3

#### 7. Blokje categorie 2 en 3 15 punten

De keurder(s) beslissen over de tijdslimiet voor het zoeken van het blokje, dit naargelang de moeilijkheidsgraad en de grootte van het speelveld. Het gebruikte voorwerp is een houten blokje van maximum 15 cm lengte op maximum 2 cm breedte. De liefhebber krijgt het stokje bij de voorstelling bij de keurder(s), dit stokje is gemarkeerd zodat er géén discussie mogelijk is achteraf. De liefhebber steekt het blokje weg zonder dat zijn hond het kan zien. Tijdens de oefening zal de geleider het stokje neerleggen op de aangeduide plaats met de rug naar de hond. Het blokje wordt op ongeveer 30 meter

weggelegd, wanneer de liefhebber terugwandelt naar zijn hond worden de andere neutrale blokjes erbij gelegd. Op bevel van de keurder zal de geleider zijn hond bevelen zijn blokje te zoeken. Hij heeft hiervoor 1 bevel. Hij mag de hond aan zijn hand laten ruiken alvorens het bevel tot zoeken te geven. De liefhebber zal het teruggebrachte blokje ter inspectie aan de ringmeester of keurmeester laten zien.

#### Bestraffingen:

De liefhebber toont het blokje aan de hond	-15
Bevel gegeven met stem en gebaar	-2
Bijkomend bevel bij het sturen	-15
Voorwerp buiten de tijd teruggebracht	-15
Vertrek voor de bel	-4
Vertrek voor bevel	-2
Hond laat blokje vallen bij terugbrengen, per keer	-1
Voorwerp niet in zit afgegeven	-1
Hond laat blokje vallen aan voet van de liefhebber	-3
Hond verlaat zijn plaats voor terugkomst van de liefhebber	-15
Hond verplaatst zich, per meter met maximum van 2	-1
Hond vergist zich van blokje	-15
Hond brengt 2 blokjes waarbij het goede helft van de punten	

#### V. Springoefeningen

In de categorie 1 mag de liefhebber kiezen uit één van de drie sprongen, tijdens de voorstelling moet hij aan de keurder(s) meedelen dewelke. In de categorie 2 is de haag verplicht, maar kan men een keuze maken tussen pallissade en vertesprong. Indien een liefhebber in cat.2 toch de haag niet wil springen zal hij hiervoor 5 punten algemene houding krijgen (vanaf seizoen 2016)

Richtlijnen voor plaatsing van de honden bij de sprongen:

- De liefhebber mag zelf kiezen op welke afstand hij zijn hond van het obstakel plaatst.
- De liefhebber neemt steeds plaats in de winkelhaak die aan de sprongen is getekend.
- De liefhebber mag de sprong niet aanraken. (bv. niet tegen pallissade leunen)

-Indien de hond zijn plaats verlaat, mag de liefhebber zijn hond herplaatsen met het verkiezen van een poging tot gevolg, plus een bestraffing.

-De hond heeft het recht op drie pogingen bij het schutsel en de vertesprong, daar deze alleen een heensprong hebben.

-Voor de haag zal de hond in totaal ook drie pogingen hebben voor de heen –en terugsprong. In geval van weigeren of falen van de terugsprong, zal de liefhebber zijn hond op exact dezelfde plek terugplaatsen waar hij stopte alvorens zijn plaats aan de haag terug in te nemen en wachten op het teken van de keurder om zijn hond te doen springen.

-In geval van falen mag de liefhebber geen hogere of lagere maat vragen om te springen.

-Het bevel zal gegeven worden met de stem, zonder een gebaar. De hond mag wel met het hoofd gevolgd worden.

-Na uitvoering van de sprong mag de liefhebber zijn hond blokkeren achter het obstakel door middel van een bevel of hem roepen aan de voet. Indien hij de hond laat blokkeren zal hij zijn hond gaan ophalen. Indien hij aan de voet komt heeft de hond daar 10 seconden de tijd voor.

-Er zal een bestraffing zijn wanneer de hond niet blokkeert als de geleider dit beveelt heeft.

-De hond wordt niet bestraft als hij bij de blokkering niet de houding aanneemt die de geleider hem had gevraagd.

## 1. Schutsel/Pallissade 15 punten

Reglementaire hoogtes en puntentabel:

Hoogtes(m)	1m80	1m90	2m00	2m10	2m20	2m30
Cat.1	15					
Cat.2	12	13	14	15		
Cat.3	5	7	9	11	13	15

Karakteristieken van de oefening:

Het schutsel bestaat uit, onderaan een vaste volle wand, tot op 1 meter, vervolgens op één gestapelde planken van 10 cm hoog, 27 tot 30 mm dik, niet geschaafd. Het schutsel mag een breedte hebben van 1m50 tot 1m90.

Het schutsel is voorzien, voor het neerkomen van de hond, van een hellend vlak, vastgemaakt vanaf 1m70 en tot ongeveer 1m20 van het schutsel verwijderd. Op de schuine wand zijn om de 30 cm. daallatten geplaatst. Er is geen terugsprong bij het schutsel.

## 2. Lengte –of vertesprong categorie 3 20 punten

### Categorie 1 en 2 15 punten

Reglementaire lengtes en puntentabel:

Lengte(m)	3,00	3,50	4,00
Categorie 1	15		
Categorie 2	10	15	
Categorie 3	12	16	20

Karakteristieken:

Deze sprong heeft geen put. Het is samengesteld uit een kader van 3 planken. Eén van 2 meter lang en 10 cm hoog, geplaatst aan de voorkant, in elkaar passend met de twee zijplanken van elk 3 meter lang, 10 cm hoog aan het begin, uitlopend tot 20 cm aan het uiteinde. Deze kader zal voorzien worden van plastieken buisjes of elastieken die over de bak worden gespannen. Altijd materialen gebruiken die de hond niet kunnen kwetsen. Aan het uiteinde wordt een sleutel gelegd (cléf) die 1m95 lang is en 1m breed. Deze kan in de kader glijden zodat men sprongen van 3 of 3,5 en 4 meter kan maken. De hond die door de kader loopt wordt bestraft met 4 punten en verliest een poging gelijkstaand aan een weigering. Hij moet de sprong herbeginnen.

3. De haag (molentje) Categorie 2 en 3 20 punten

Categorie 1 15 punten

Reglementaire hoogtes en puntentabel:

Hoogte(m)	1,00	1,10	1,20
Categorie 1	15		
Categorie 2	16	20	
Categorie 3	12	16	20

Karakteristieken:

De haag is samengesteld uit een mobiel paneel voorzien van assen van 1m50 breed op 60 cm, gelegd in wieghaken gelast aan het onderstel. Boven dit paneel verheft zich een draaihek van dezelfde breedte en van 30 cm hoog. Dit moet vallen met de minste aanraking maar geen enkel gevaar voor de hond meebrengen. Het geheel moet erop voorzien zijn dat de gevraagde hoogtes kunnen gezet worden. Er is GEEN put noch voor noch achter de haag.

Verloop oefening:

Vanaf de hond de heensprong heeft uitgevoerd, heeft de liefhebber het recht om zijn hond te blokkeren met één bevel. Indien hij hierbij een gebaar geeft zal dat met 2 punten bestraft worden. Op teken van de

keurder zal de hond de terugsprong doen, met weer één bevel ter blokkering als hij dat wil. Na de terugsprong mag de hond ook aan de voet komen.

#### Bestraffingen sprongen:

Vertrek voor bel (plus verlies van een poging)	-4
Vertrek voor bevel (bv. op bel)	-2
Bevel gegeven met stem en gebaar	-2
Weigering, zowel heen als terug	-2
Mislukt, heen als terug	-2
Hond staat niet stil achter toestel (blokkeert niet)	-2
Elk bijkomend bevel voor blokkering, plaatsing, terugroepen	-2
Bijkomend bevel om te springen	-5
Hond komt niet terug aan de voet binnen de 10 seconden	-2
Hond raakt de haag	-1
Hond steunt op de haag	-2

#### VI. Bijtoefeningen

##### 1. Frontaanval met stok

Categorie 1 (zonder hindernis)	50 punten
Categorie 2 (met hindernis)	40 punten
Categorie 3 (met hindernis)	50 punten

Ontleding van de punten:	-vertrek	10 punten
	-aanval	30 punten (20 in cat.2)
	-retour	10 punten

Karakteristieken:

Duur: 10 seconden

Afstand: 30m (cat.1)-40m(cat.2)-50m(cat.3)

Toegelaten:

Intimidatie,verzet,charge vooruit(max. 2 passen),roepen,het gebruik van een accessoire(moet door de hond te doorkruisen zijn),water. De keurder(s) zullen de aanvallen steeds naargelang de categorie aanpassen. In de categorie 1 en 2 zullen de arm en het been duidelijk gepresenteerd worden voor de toegankelijkheid van de beet. Zeker in de categorie 1 moet het verzet en intimidatie aangepast zijn aan jonge honden. Deze mag vanaf categorie 2 in stijgende lijn gaan. Ook het draaien en keren met de hond mag in categorie 1 NIET,dit kan vanaf categorie 2 en zeker in categorie 3.

Verboden:

Het "esquiveren" of ontwijken van de hond bij het inbijten mag absoluut NIET in het Globalringprogramma. De aanvalsmag mag dit evenwel wel toepassen als de hond naast de aanvalsmag doorschiet bij een aanval zijn beet lost.

Hindernissen:

Net zoals in de ring mogen verschillende hindernissen gebruikt worden. Strobalen,bak met water,gordijn van flessen of linten,autobanden,....De hoogte van de te overschrijden hindernis mag de 80 cm niet overschrijden. De lengte van een barrage zal minstens 8 meter zijn. De hindernis heeft enkel tot doel om de moed van de hond te toetsen en zijn opgang eventueel te vertragen. De hindernis mag nooit een gevaar voor kwetsuren opleveren. De aanvalsmag zal altijd minstens 5 meter achter de hindernis plaatsnemen. Bij een aanval over een hindernis mag de keurder nooit een charge op de hond laten uitvoeren,dit voor de veiligheid van zowel hond als aanvalsmag.

Verloop van de aanvallen:

Om verwarring bij de hond te voorkomen moet de aanvalsmag zeker de aandacht op hem richten,dit kan door te roepen of met latten of ander accessoire te werken. De hond moet dus duidelijk weten op wie hij de aanval moet uitvoeren. Zo kan de aanvalsmag voor de hindernis komen uitdagen en de hond pas gestuurd worden als de aanvalsmag terug op zijn plaats is erachter. De aanvalsmag zal in de mate van het mogelijke de hond anticiperen om de schok van de ingang op te vangen. Hij mag NOOIT opzettelijk te hond blokkeren. De aanvalsmag stopt met werken als de geleider FLUIT of ROEPT,nooit op de bel.



## Bestraffingen:

-Vertrek voor bel	-10
-Tweede vertrek voor bel	verlies van alle punten
-Vertrek voor bevel	-5
-Bijkomend bevel voor vertrek	-10
-Onregelmatig gedrag bij vertrek of tijdens oefening	verlies alle punten
-per seconde niet in beet	-3
-snelle verplaatsing in de beet	-1
-per nabeet na terugroeping	-2
-bijkomend bevel voor terugkomst	-5
-bij terugroeping niet méér in beet(+seconden niet in beet)	-5
-geen terugkeer na 30 seconden	-10
-elke onregelmatigheid na de terugkeer	-10
-hond vertrekt t niet of bijt niet	verlies alle punten,hond mag

onderbroken niet doen of verliest punten hiervan.

-Liefhebber verlaat de lijn van vertrek	verlies van alle punten
-Liefhebber gebruikt wedstrijd aanval als training	verlies van alle punten
-Hond aarzelt voor hindernis	-5
-Hond loopt rond de hindernis bij de aanval	-15
-Hond remt of vertraagt bij de ingang	-5

-Indien de hond vrijwillig op een burger vertrekt zal de keurder de oefening direct afbellen met verlies van alle punten tot gevolg. Indien de hond als gevaarlijk wordt beschouwd dienen zowel hond als geleider het terrein te verlaten.

- Indien de aanvalsmen vaststelt dat de hond op het aangezicht aankomt heeft hij het recht om zich te beschermen door de hond weg te duwen of te ontwijken.

-Indien de geleider van categorie 1 zijn hond terugroept bij de aanvalsmen,maar de hond komt terug naar zijn meester,zal deze de volledige 10 punten van de terugkomst verliezen.

-Hond lost niet na 2 bevelen : oefening word afgebeld. Indien hond nog niet naar meester terugkeert,of de geleider moet zijn hond gaan halen,zal de geleider de wedstrijd moeten staken. Hij behoudt wel de tot dan gespeelde punten.

## 2. Frontaanval met toebehoren

Categorie 3 : 50 punten

Categorie 2 : 40 punten

Karakteristieken van de oefeningen:

Afstand bedraagt 30 meter. Al de voorschriften zijn identiek als voor de frontaanval met de stok enkel dat de stok nu vervangen wordt door een ander voorwerp dat door de keurder gekozen wordt. De fantasie kan hier oneindig zijn,het voorwerp moet alleen veilig zijn voor de honden en het zicht naar de aanvalsmen niet belemmeren. De hond moet zijn moed kunnen tonen op het moment dat hij het voorwerp doorkruist. De aanvalsmen mag het voorwerp NOOIT gebruiken om de hond af te weren of te ontwijken.

## 3. Vluchtende aanval met schoten

	categorie 2 en 3	30 punten
	Categorie 1	50 punten

Indeling van de punten:	cat.1	cat.2 en 3
Vertrek	10	10
Aanval	30	10
Retour	10	10

Karakteristieken van de oefening: afstand: 30 a 40 meter  
Duur: 10 seconden

Verloop van de oefening:

-De aanvalsmen daagt de hond uit alvorens hij het op een lopen zet. De keurder beslist in samenspraak met de aanvalsmen hoe de aanval zal verlopen,recht of diagonaal. Enkel in de categorie 3 moet de vluchtende aanval recht gebeuren. De aanvalsmen zal zijn ren versnellen zodra de hond hem tot op 5 meter nadert om alzo de inpakt voor hemzelf en de hond beter te laten verlopen. De aanvalsmen zal de hond NOOIT ontwijken bij deze aanval. Als de hond in beet is zal de aanvalsmen 2 schoten lossen onder een hoek van 45 graden. Voor de categorie 1 gebruiken we een 6 mm. en voor categorie 2 en 3 de 9 mm. De aanvalsmen stopt zijn werking bij het terugroepen van de hond.

Bestraffingen: zie aanval met de stok

## 4. Vluchtende onderbroken aanval

	categorie 3: 30 punten
--	------------------------

Samenstelling van de punten: vertrek: 10 punten

Aanval: 20 punten

De onderbroken aanval zal gekeurd worden op één derde van de bijpunten bekomen bij de andere frontaanvallen. Hier bestaan tabellen voor om dit makkelijk te berekenen, deze zijn te verkrijgen bij de secretaris/coördinator van de GRI. We geven een paar voorbeelden ter illustratie:

-bekomen punten aanvallen:  $28 + 26 = 54 : 3 = 18$

Vertrek onderbroken	+10
Totaal:	28
Aantal meter voor terugroeping	5 meter
Bestrafing	-4
Punten onderbroken	24

-bekomen punten aanvallen  $30 + 30 = 60 : 3 = 20$

Vertrek onderbroken: te vroeg	+ 5
Totaal:	25
Aantal meter terugroeping	2 meter
Bestrafing	-0
Punten onderbroken	25

-bekomen punten aanvallen  $30 + 30 = 60 : 3 = 20$

Vertrek onderbroken	+ 10
Totaal:	30
Aantal meter terugroeping	4 meter
Bestrafing	- 2
Bijkomend bevel terugroeping	- 5
Punten onderbroken	23

Bestrafingen:

-vertrek : zoals bij de andere aanvallen

-Hond bijt	- 30
-Terugroepen binnen de 3 meter	geen bestrafing
-per bijkomende meter	- 2
-Bijkomend bevel tot terugkeer als de hond op 5 Meter van de liefhebber is	- 5

5. Opzoeken en begeleiden van de aanvalsmen categorie 2 en 3: 40 p

Indeling van de punten: Ontdekken : 10 punten

Begeleiden: 30 punten

## Karakteristieken:

Er zullen minstens 3 schuilhokjes aanwezig zijn op het terrein, deze mogen mobiel zijn (tentjes). De keurder(s) beslissen over de tijd dat de hond krijgt om de aanvalsmen te zoeken, afhankelijk van de moeilijkheidsgraad en grootte van het terrein. Het is belangrijk dat de keurder zich zo kan opstellen dat hij het gedrag van de hond in het hokje kan bekijken, of hij bijt of niet. Indien de hond de gevonden aanvalsmen verlaat kan de keurder hem bevelen om reeds een vlucht te doen en zo verschillende meters te nemen. De aanvalsmen zal de door de keurder(s) opgelegde weg bij elke hond hetzelfde afleggen en de aangeduide hindernis gebruiken, zodat het werk voor elke hond hetzelfde is. De aanvalsmen zal op 3 aangeduide plekken vluchten, zijn tred zal natuurlijk zijn en zijn houding identiek tegenover elke hond. Dit werk kan bij de proefhond perfect uitgelegd worden aan de aanvalsmen. De aanvalsmen lokt de hond NOOIT in putten aanwezig op de plein, noch maakt hij gebruik van de springtoestellen. De keurder duidt voor hem 1 hindernis aan welke hij mag gebruiken. Na de 3 de vluchtpoging zal de aanvalsmen nog een paar meter wandelen tot de bel van de keurder. Dan kan de geleider het bevel geven tot blokkering bij de aanvalsmen. De hond zal de aanvalsmen 5 seconden bewaken alvorens de keurder belt ter terugroeping.

## Verloop van de oefening:

- De geleider en zijn hond worden door de ringcommissaris naar een plaats gebracht waar de hond GEEN zicht heeft op het verstoppen van de aanvalsmen. Dit mag en kan buiten de plein, waar de hond bij heet weer ook kans krijgt om te drinken. Na de ontdekking door de hond zal de geleider in normale tred tot aan het hokje gaan (anders verliest hij punten AH als hij loopt), de geleider gaat tot op 3 meter van het hokje en beveelt daar de aanvalsmen om het hokje te verlaten.
- Als de hond ontdekt maar niet blaft binnen de opgelegde tijd verliest hij de punten van de ontdekking maar mag de begeleiding plaatsvinden.
- Als de hond terugkomt bij de baas, binnen de 3 meter, voor het einde van de tijdslimiet, mag de baas een 2 de bevel geven dat evenwel een bestraffing oplevert.
- Indien de hond het terrein verlaat, ook al is dit goed omheind mag de geleider hem terugroepen, de tijd loopt. Bij een niet goed omheind terrein zal de tijd stilgelegd worden tot de hond terug opgestuurd wordt.
- De aanvalsmen zal zijn drie vluchtpogingen ondernemen met de armen op een natuurlijke wijze bewegend, hij zal ze nooit wegsteken om een armbijter niet te benadelen tov een beenbijter. Indien de hond zijn beet lost tijdens de vlucht zal de aanvalsmen verder vluchten en mag hij de hond afweren tijdens zijn vlucht.
- De liefhebber blijft tijdens de begeleiding op minstens 3 meter van de aanvalsmen.
- De liefhebber mag met de stem de hond blokkeren bij de aanvalsmen na elke vluchtpoging, na de laatste vluchtpoging volgt nog een stukje wandeling en 5 seconden bewaking van de aanvalsmen. Voor de terugroeping mag de geleider dan zijn fluitje gebruiken als hij dit ook gebruikt voor de aanvallen.

## Bestraffingen:

-Bijkomend bevel voor het opzoeken	- 10
-Hond vertrekt niet ondanks 2 de bevel	-40
-Hond ontdekt niet binnen de tijd	- 40
-Hond blaft niet na ontdekking	- 10
-Hond bijt in hokje	- 5
-Geleider loopt naar hokje na ontdekking	-2
-Elke nabeet,bij begeleiding of vlucht	-2
-Elk bijbevel bij de nabeten	-2
-Hond verlaat de aanvalsmen,per meter	-1
-Hond laat vluchten,per meter	-1
-Liefhebber houdt geen 3 meter afstand	- 10
-Liefhebber hindert de aanvalsmen bij het vluchten	-30
-Hond bewaakt niet gedurende 5 seconden	-5
-Hond blaft tijdens het zoeken,zonder ontdekking	-5

## 6. Verdediging van de liefhebber alle categorieën 30 punten

### Karakteristieken:

-Tijdens de oefening zal er altijd een ontmoeting zijn tussen de liefhebber en de aanvalsmen die het contact zal maken. Dit door middel van een handdruk. De aanvalsmen kan ook "goedendag" zeggen tegen de liefhebber die hierop mag antwoorden,kort en bondig. Ook de tweede aanvalsmen kan een handdruk geven aan de liefhebber.

-De gecreeerde moeilijkheden voor de hond zullen per categorie oplopen.

-Voor alle categorieën zal de agressie van de aanvalsmen duidelijk en zuiver zijn,met beide handen uitgevoerd ter hoogte van de schouder van de liefhebber.

-Bij het contact blijft de aanvalsmen 2 seconden vasthouden. Bijt de hond niet binnen de 2 seconden verliest hij alle punten. De keurder zal ermee rekening houden als de hond van achter een hindernis moet komen om zijn baas te verdedigen.

-Het scenario van de verdediging zal voor ééns en altijd kenbaar worden gemaakt bij de passage van de proefhond. Dan kan de liefhebber nog de nodige vragen stellen over de af te leggen weg en de aanvalsmen over het opgedragen werk. Zo verliest men tijdens de wedstrijd een minimum aan tijd.

- Indien tijdens de oefening de hond zich in de opleiding van de aanvalsmen stelt mag deze hem meenemen tot 10 meter ver. De keurder zal dan de oefening afbellen.
- De hond zal steeds aan de voet volgen van de liefhebber, rechts of links. De hond zal nooit tussen de benen van de geleider lopen. Enkel als de geleider op de plaats van het contact aangekomen is mag de hond zich tussen zijn benen opstellen.
- De tweede aanvalsmen zal tijdens het contact nooit korter dan 3 meter bij zijn collega staan.
- Een hond die de stopzetting niet respecteert (door na te bijten) zal 10 punten verliezen.
- Tijdens het inbijten van de hond moet de liefhebber zich minstens 3 meter verwijderen van de aanvalsmen. De hond mag ook NIET aangemoedigd worden tijdens het bijten. Na het lossen moet de hond de aanvalsmen 5 seconden bewaken alvorens de keurder belt voor de terugroeping.
- Sinds seizoen 2016 is er een wijziging voor categorie 1. Indien de hond tijdens het parkoers (voor het contact) de aanvalsmen eventjes nipt gaat hij met 5 punten bestraft worden. De hond moet zelf zijn weg vervolgen tot bij zijn meester die de opgelegde weg verder heeft afgelegd. De hond verliest ook het aantal meters dat hij achterblijft. Indien de hond echter een zware inbeet doet tijdens het parkoers krijgt hij 15 punten bestraffing en weerom de aantal meters dat hij achterblijft. Indien de geleider in één van beide gevallen, of in beide gevallen toch een bevel geeft aan zijn hond heeft dit het verlies van alle punten tot gevolg. Deze jurering is alleen van toepassing voor cat.1-honden.

#### Bestraffingen:

- |   |      |
|---|------|
| -Liefhebber praat met de hond tijdens de oefening                     | - 30 |
| -Hond bijt voor of tijdens de ontmoeting                              | - 30 |
| -Hond bijt bij de handdruk of erna, per meter tot aan plaats agressie | - 2  |
| -Hond verijdert zich van de meester, per meter                        | - 1  |
| -Hond verlaat zijn meester méér dan 10 meter                          | - 30 |
| -Hond valt een derde persoon aan                                      | - 30 |
| -Hond verdedigt niet binnen de 2 seconden                             | - 30 |
| -Liefhebber moedigt zijn hond aan, is geen 3 meter verijdert          | - 30 |
| -Nabijten, per nabeet   | - 2  |
| -Hond bewaakt niet  | - 5  |
| - Hond komt niet terug binnen de 10 seconden                          | - 5  |

Karakteristieken :

Het voorwerp zal geplaatst worden in het midden van een cirkel met een straal van 2 meter. Een tweede concentrische cirkel met een straal van 5 meter zal eveneens getrokken worden. De keurder(s) legt aan beide aanvalsmannen hun respectievelijke passage uit. De aanvalsmann die niet werkt moet zich op minstens 10 meter afzijdig houden. Er zullen steeds drie pogingen uitgevoerd worden om het voorwerp te bemachtigen. Alle bestraffingen worden opgeteld. Als het voorwerp wordt weggenomen, verliest de hond alle punten voor het bewaken(30). Tijdens één van de drie passages zal de aanvalsmann een toebehoren meenemen om de hond te intimideren. Dit voorwerp zal nooit als schild mogen dienen en zal steeds doorgankelijk zijn. Het gebruikte toebehoren mag niet identiek zijn aan de toebehoren die bij de aanvallen gebruikt worden. Meestal zal de keurder erop toezien dat het toebehoren pas in de derde passage wordt gebruikt. Zo kan er weinig of geen verwarring zijn als het toebehoren achtergelaten wordt door de aanvalsmann binnen de cirkels. Vanaf het ogenblik dat de aanvalsmann een cirkel binnentreedt met welk deel van zijn lichaam ook, moet de rest volgen. Hij mag niet terug achteruit. Bij het binnenkomen van de kleine cirkel heeft hij ongeveer 30 seconden om het voorwerp te stelen. Als de hond komt om te bijten tussen de 2 en de 5 meter mag de aanvalsmann zijn toebehoren gebruiken om de hond te barreren. Het is aan de hond om zijn moed te tonen en door het voorwerp heen de aanvalsmann te bijten. Als het uiterste van het toebehoren zich binnen de 2 meter bevindt, wordt dit aanzien alsof de aanvalsmann binnen de 2 meter cirkel is en mag hij alles doen om het voorwerp te bemachtigen (ontwijken, barreren). De aanvalsmann zal in de mate van het mogelijke voor elke hond dezelfde acties ondernemen onder het waarnemend oog van de keurder(s).

De cirkels op de grond zijn niet meer dan markeringen die toelaten de afstanden te schatten ten opzichte van het voorwerp.

Verloop van de oefening:

-De liefhebber zal zijn hond bevelen op het voorwerp te blijven in het midden van de cirkel van 2 meter straal, alvorens naar het hokje te gaan.

-In de cirkel van de 5 meter is de aanvalsmann neutraal. Zodra hij de 2 meter cirkel binnenkomt zal hij de waakzaamheid van de hond toetsen door ontwijking, intimidatie en bedreigingen die hem door de aanvalsmann zijn opgelegd. De aanvalsmann heeft 30 seconden de tijd om het voorwerp te bemachtigen als hij in de kleine cirkel is.

-Als de hond inbijt zal de aanvalsmann 2 seconden ter plaatse blijven alvorens achteruit te werken. Heeft de aanvalsmann het voorwerp vast en de hond bijt, dan zal de aanvalsmann het voorwerp terug neerzetten daar waar de hond inbijt.

-Indien de hond in het voorwerp bijt, of met een poot vastzit in het voorwerp mag de aanvalsmann het voorwerp en de hond tot buiten de 2 meter cirkel trekken zodat de keurder de oefening kan afbellen wegens "niet degelijk verdedigt".

-Om de plaats te bepalen waar de hond bijt, is het de plaats van de aanvalsmen die telt. Staat hij met 1 voet binnen in de 2 meter cirkel dan krijgt de hond geen bestraffing. Bijt de hond op 4 meter, dus net als de aanvalsmen de cirkel van de 5 meter is binnengekomen, dan wordt de hond bestraft met 5 punten.

-De liefhebber mag zich niet omkeren of omkijken als hij naar het hokje gaat of bij het binnengaan van het hokje.

-Indien de hond het voorwerp vernietigd verliest hij alle punten op deze oefening.

#### Bestraffingen:

-Hond bijt aanvalsmen in 2 meter zone, zonder dat hij aan het voorwerp kan

Geen bestraffing

-Hond bijt in de 2 meter en laat zich slepen tot op 2 meter

Geen bestraffing

-Hond bijt in de 2 meter, maar sleept tot buiten de 2 meter

Per meter, -1

-Hond bijt in de 2 meter maar laat zich slepen meer dan 5 meter -15

-Hond sleept tot buiten de 5 meter en lost niet na 10 seconden -30

-Hond laat voorwerp nemen en verplaatsen, maar bijt vervolgens, wat de afstand is, binnen de cirkels, per meter -1

-Hond laat voorwerp nemen en verplaatsen, maar bijt vervolgens tussen de 5 en 10 meter -15

-Hond laat het voorwerp nemen en verplaatsen boven de 10 meter -30

-Hond bijt de aanvalsmen tussen de 2 en de 5 meter -5

-Hond gaat de aanvalsmen bijten boven de 5 meter (einde oefening) -30

#### Puntentabel:

Oefeningen	categorie	1	2	3
Volgen aan de voet		6	6	6
1 minuut afwezigheid		10	10	10



Weigeren lokaas	5	10	10
Vooruit	12	12	12
Apport	12	12	12
Posities	10	20	20
Blokje	-	15	15
Schutsel	15	15	15
Haag	15	20	20
Vertesprong	15	15	20
Aanval met stok	50	40	50
Vluchtende aanval	50	30	30
Verdediging	30	30	30
Opzoeken		40	40
Aanval met toebehoren		40	50
Onderbroken aanval			30
Bewaken van een voorwerp			30
<b>TOTAAL:</b>	<b>200</b>	<b>300</b>	<b>400</b>

Herschreven en herwerkt door Francis Lemmens

November 2013

1<sup>ste</sup> update: 06/04/2014

2<sup>de</sup> update: 22/11/2016

